

LEGENDA TIPOLOGIA CORPI ILLUMINANTI	
	Testa palo
	Palo con sbarraccio curvo
	Palo con sbarraccio curvo doppio
	Palo con sbarraccio curvo triplo
	Palo con sbarracci curvi e 5 armature
	Lanterna singola
	Lanterna doppia
	Braccio a muro con lanterna
	Faro singolo
	Palo con 3 fari
	Lampada a cappello sospesa
	Globo singolo
	Segnaletica luminosa pedonale su palo

Quadro n°	posizione	potenza [kW]
1	Acis Goretta	2,5
2	Bardonecchia fr 26	2,0
3	Bertule 38	12,3
4	Candolo 1	0,7
5	Chiapissale 10	0,4
6	Cuto ang. Ferraris	2,0
7	Ferraris 54	32,5
8	Giulini 27	10,5
9	Granati 4	0,7
10	Marconi 73	26,3
11	Modigliani 2	15,0
12	Montebianco fr 18	2,2
13	Mulinio fr 23	9,8
14	Municipio 8	3,0
15	Orbassano 32	0,9
16	Possasco 103	2,6
17	Polo 24	4,3
18	Rivalta fr 2	10,0
19	Rocciamanone 2	13,6
20	Rul 1	8,6
21	Rul 31	5,1
22	Sangano 45	2,4
23	Tiepolo 1	7,3
24	Torino 64	4,5
25	Torino 71	10,0
26	Villarbasse 13	0,6
27	Volvena 36	2,7
28	Volvena ang. Via Almese	4,4
29	Volvena 149	3,0
30	Possasco 15	1,5
31	Caravaggio 4	3,0
32	Carignano 19	3,0
33	Dalmasso 20	3,0
34	Cuto ang. Carignano	2,0
35	Juvvara 1	1,5
36	Marconi 117	1,5
37	Meisino 7	3,0
38	Orbassano 62	1,5
39	Orbassano 116	3,0
40	Palladio 2	1,5
41	Rivalta 12	2,0
42	Sangano 5	3,0
43	Servino 28	5,0
44	Torino fronte 35	1,5
45	Verdi 26	1,5
46	Villarbasse 27	4,5
47	Volvena 4	3,0
48	Volvena 19	1,5
49	Volvena 177	3,0
50	Possasco 58	1,5
51	Piazzale Alba Serena 3	1,5



## COMUNE DI BRUINO (TO)



### PROJECT FINANCING:

IMPIANTI DI PUBBLICA ILLUMINAZIONE INTERVENTO FINALIZZATO A GENERARE RISPARMI DI NATURA ENERGETICA E GESTIONALE, MESSA IN SICUREZZA, CONTENIMENTO INQUINAMENTO LUMINOSO, ADEGUAMENTO NORMATIVO, MANUTENZIONE E GESTIONE AI SENSI DELL'ART. 183 COMMA 15 CODICE DEGLI APPALTI PUBBLICI D.LGS. N. 50/2016 PER LA REALIZZAZIONE DEI LAVORI DI CUI ALL'OGGETTO, IN REGIME DI PROJECT FINANCING, CON DIRITTO DI PRELAZIONE.

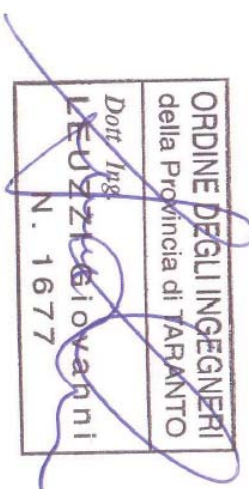
### PROPRONENTE:



### TIMBRI E FIRME:



### PROGETTISTA:



### CODICE ELABORATO

T\_00

### Titolo documento

Tavola di ingrandimento generale - Scala 1:5000