

NUCLEO DI VALUTAZIONE

Verbale n. 17/2016 del 21 NOVEMBRE 2016

Addì VENTUNO (21) del mese di novembre duemilasedici (2016), alle ore 15,00 presso il Palazzo Comunale sito in Orbassano, Piazza Umberto I, 5, si è riunito il Nucleo di Valutazione costituito con Decreto del Sindaco n. 10 in data 08 ottobre 2015, così composto:

dr. Vito CONTINELLA	Presidente	PRESENTE
dr. Emanuele MIRABILE	Esperto	PRESENTE
Sig.ra Elda MILANESIO	Esperta	ASSENTE PRESENTE

Verbalizza la dr.ssa. Drusian Laura dell'Ufficio Organizzazione.

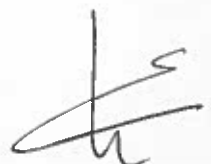
1. Pesatura dell'incarico Dirigenza ad interim – quota retribuzione di risultato.

Considerato che dal 1° settembre 2016 è stato posto in quiescenza il Dirigente Tecnico arch. Valter Martino e da quella data l'ing. Paolo Carantoni ha sostituito il suindicato negli incarichi dirigenziali del IV Settore Urbanistica e Sviluppo economico e del V Settore Politiche Socio-Culturali;

Alla luce dell'orientamento applicativo ARAN AII 76 del 05.09.2012 che stabilisce che è possibile "valorizzare" la retribuzione di risultato dei dirigenti ad interim in modo da tener conto anche delle responsabilità connesse all'aumento della gravosità degli incarichi,

il Nucleo di Valutazione, in considerazione dell'aumento della gravosità della responsabilità del Dirigente Tecnico ing. Paolo Carantoni per gli incarichi afferenti al Settore III Gestione del territorio, al Settore IV Urbanistica e sviluppo economico e al Settore V Politiche socio-culturali, ritiene di esprimere un giudizio positivo relativamente alla valorizzazione della retribuzione di risultato per i mesi da settembre a dicembre 2016.

2. MEF – Scorpo delle opere afferenti ad opere pubbliche da quelle di pianificazione urbanistica.

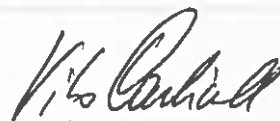


Si rimanda questo punto alla prossima seduta che è convocata per il giorno 15 dicembre 2016 alle ore 15,00 alla presenza del Dirigente ing. Paolo Carantoni.

LD/

Il Presidente del Nucleo di Valutazione

dr. Vito Continella



Esperto

dr. Emanuele Mirabile



Esperta

Sig.ra Eida Milanesio ~~ASSENTE~~

